押し出しジントリック

NEW TYPE PUZZLE GAME

はじめに

このたびはネオジオCD専用ソフト「押し出しジントリック」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみ下さい。

★ネオジオCD本体、またはネオジオCDZ本体の取扱説明書もあわせてお読み下さい。

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

目次

使用上の注意・・・・・・・・・・・・3
プロローグ・・・・・・・・・・・・・7
ゲームの始め方／操作説明・・・・8
大会規約・・・・・・・・・・・・・・１０
画面説明／スライム紹介・・・・・１１
押し出し虎の巻（遊び方説明）・・・１２
キャラクター紹介・・・・・・・・・１４

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル（☜）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。
②ネオジオCDディスクをレーベル面（印刷面）を上にして置きます。
③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

［ミュージック再生 標準コマンド］

▶ (PLAY)	演奏
▶▶❙ (AUTO SEARCH FF)	選曲(順送り)
❙◀◀ (AUTO SEARCH REW)	選曲(逆送り)
▶▶ (SEARCH FF)	早送り
◀◀ (SEARCH REW)	早戻し
■ (STOP)	停止
❙❙ (PAUSE)	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

コンテニューカウントが0になると、ゲームオーバーとなり、その後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード(呼び出し)方法

ゲームデータがセーブされていれば、スタートボタンを押した時点でセーブした、データがロードされ、続きから、遊ぶことができます。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントロールーラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方

コントロールーラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

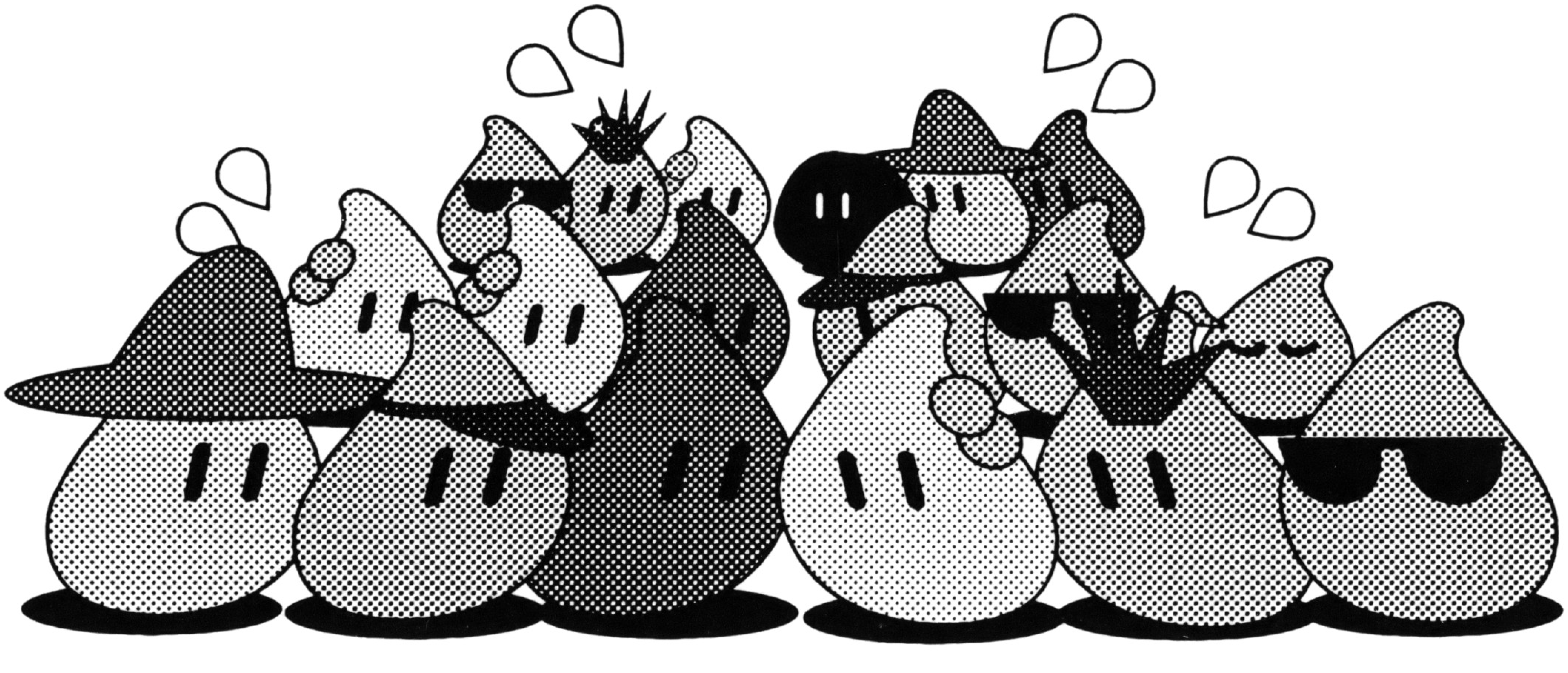
ディスク保管上の注意

- ●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。
- ●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。
- ●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。
- ●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。
★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

プロローグ

4年に1度アースガルスで行われる「ジントリック」大会。
この大会に優勝した者には富と栄光が、そして優勝者を
出した国には4年間の全世界統治権が与えられる。
そして今その大会が開かれる年。
各国からジントリック・マスターたちが集まった。
さてさて、優勝は誰の手に？



①ループデモ／タイトル画面

スタートボタンを押すと、GAME START、OPTION、の２種類が表示されます。
GAME START を選んでAボタンを押せばHOW TO PLAY へ、
OPTIN を選べばオプション画面へと変わります。

レベルセレクト
イージー・ノーマル・ハード・ＭＶＳの４種類から選択できます。

フィールドセレクト
ノーマル画面（縦８マス×横８マス）と、ワイド画面（縦１０マス×横８マス）から選択できます。

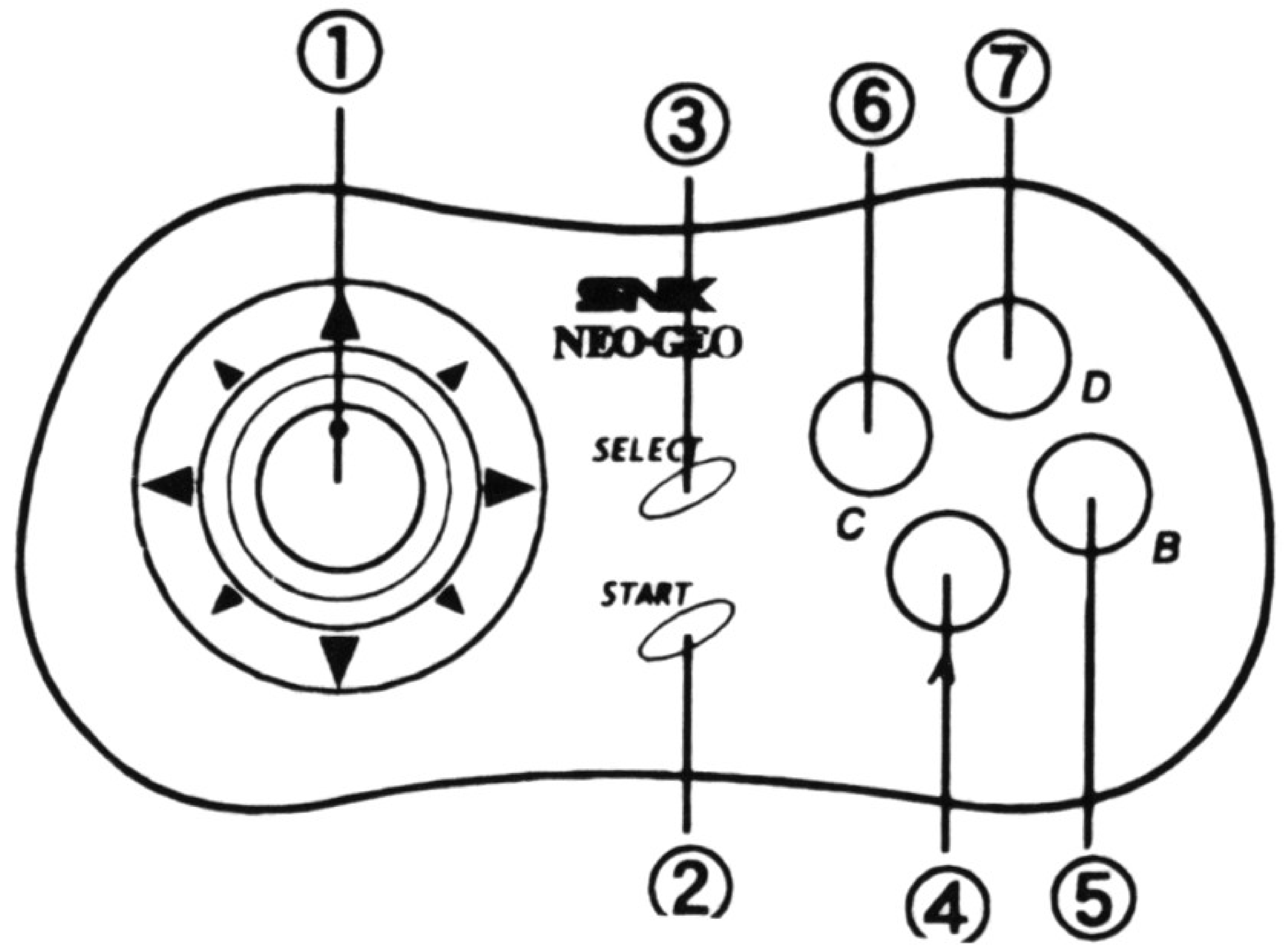
スライムディスプレイ
連鎖を起こして相手陣地に送る力を数字で表示します。
オン・オフで表示するしないを選択できます。

② HOW TO PLAY　遊び方を説明します。

③操作方法選択　３種類の中からレバーで選択し、Ａボタンで決定します。

Aボタン	回す	Aボタン	撃つ	Aボタン	回す
Bボタン	撃つ	Bボタン	回す	レバー真横	撃つ

☆操作方法



①コントロールレバー・・・キャラクターの操作に使用します。
②スタートボタン・・・ゲームスタートに使用します。
③セレクトボタン・・・ポーズに使用します。
④Aボタン・・・スライムの操作に使用します。
⑤Bボタン・・・スライムの操作に使用します。
⑥Cボタン・・・アイテム召喚に使用します。
⑦Dボタン・・・使用しません。
※操作はプレイヤーが選択した操作方法によって異なります。

④キャラクター選択　レバーで選択し、Ａボタンで決定します。

⑤ゲームスタート

２Ｐ対戦・乱入

ゲームの途中参加はいつでも行えます。使用していない方のコントローラーのスタートボタンを押して下さい。

☆２Ｐ対戦用ハンディについて。

２Ｐ対戦の場合のみ操作方法選択の後、ハンディ選択画面になります。

ぬるい‥タイムレベル１からスタートします。通常のタイムレベルの２倍の時間でレベルアップします。また、最初からアイテムが１つ撃てる状態になっています。

ぬるめ‥タイムレベル１からスタートします。レベルアップは通常の1.5倍の時間でします。また最初からアイテムが１つ撃てる状態になっています。

ふつう‥タイムレベル４からスタートします。
レベルアップは通常の早さです。

あつめ‥タイムレベル１０からスタートします。
レベルアップは通常の早さです。
陣地内に最初から２列の石化スライムが敷き詰められています。

あつい‥タイムレベルＭＡＸからスタートします。
（レベルアップはありません）
陣地内に最初から４列の石化スライムが敷き詰められています。

☆更に熱〜いハンディもあるぞ！探してみよう！

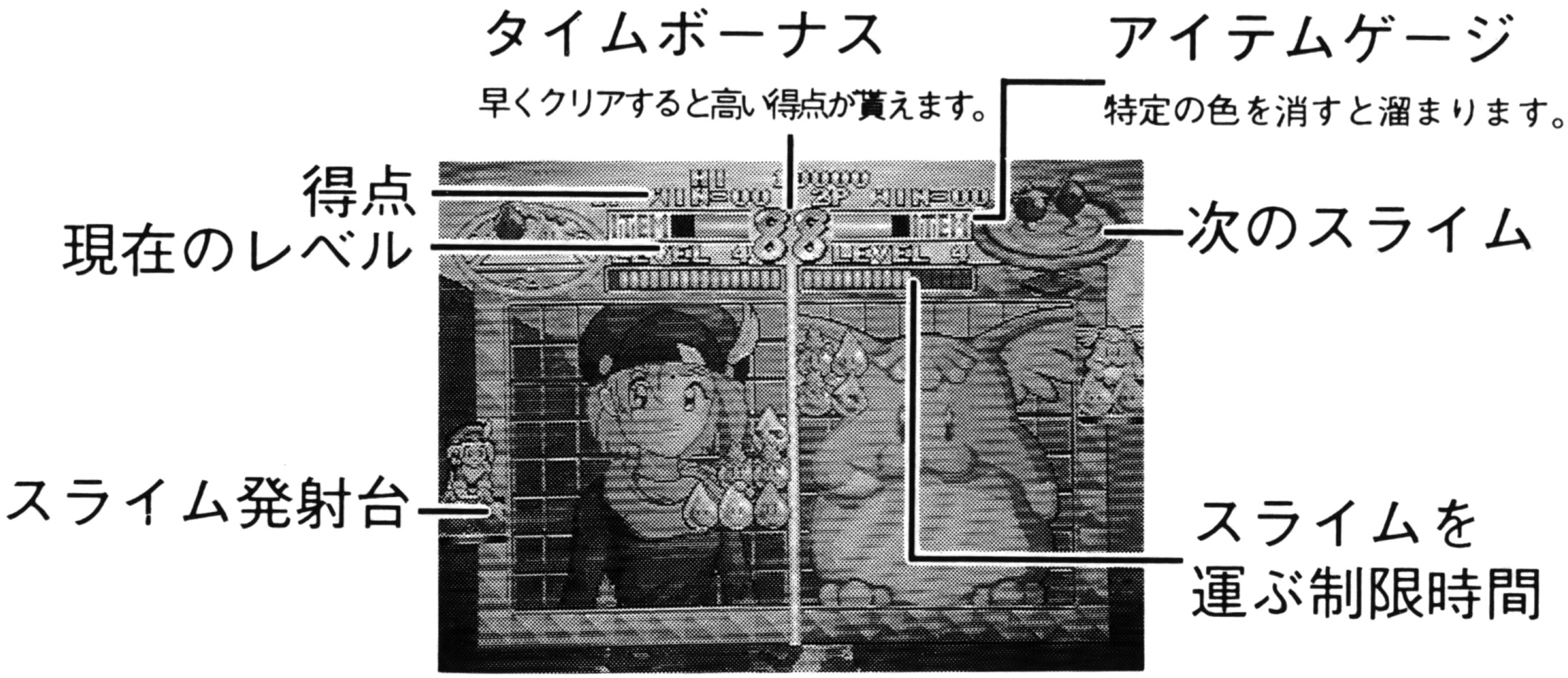
コンティニュー

負けてしまうとコンティニューカウントが表示され、ゼロになるとゲームオーバーです。ゼロになる前にスタートボタンを押せば続きから始められます。

ZINTRICK

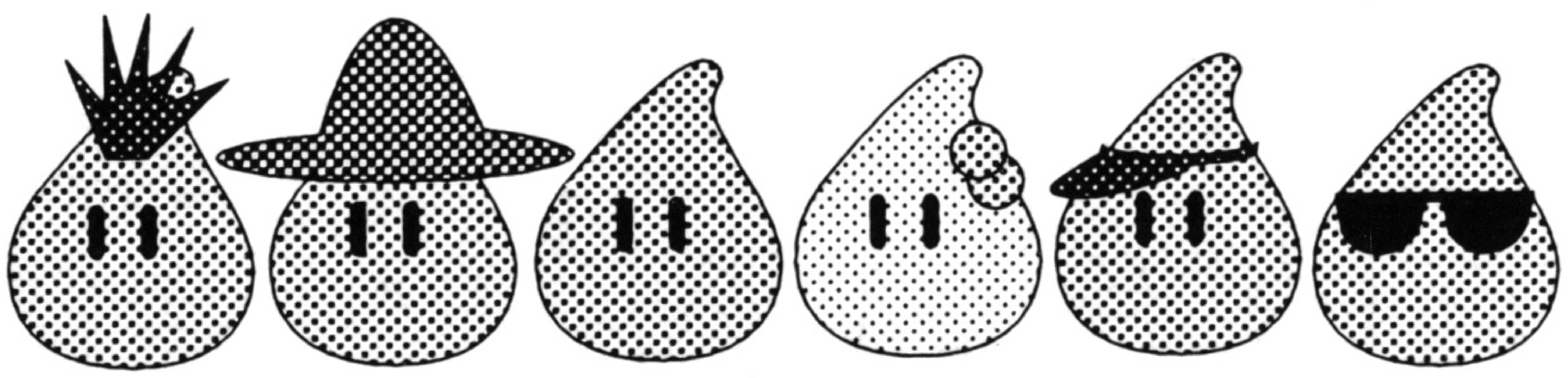
大会規約

・召喚されたスライムを発射台に乗せて発射します。
・同じ色のスライムを3個以上縦・横に並べると消えます。
・連鎖を起こすと相手陣地に押し出す力が発生します。
押し出す力は相手陣地で石化スライムとなります。
・スライムを6個以上同時に消せば連鎖でなくても送ることが出来ます。(使用するキャラクターによっては6個以下で送れます。)
・押し出す途中にスライムがいた場合、スライムは相手陣地に押し出され、休眠スライムになります。
・休眠スライムは隣り合っているスライムが消えると目を覚まします。
・石化スライムは隣り合っているスライムが消えると一緒に消えます。
・各キャラクターにはそれぞれ好きな色があり、その色のスライムを一定数消すことでアイテムを使えるようになります。
使用するアイテムはキャラクターごとで異なります。
・タイムゼロになるとスライムが1色増えます。
・相手側の陣地がいっぱいになるか、
相手の発射台を壊せば勝ちとなります。

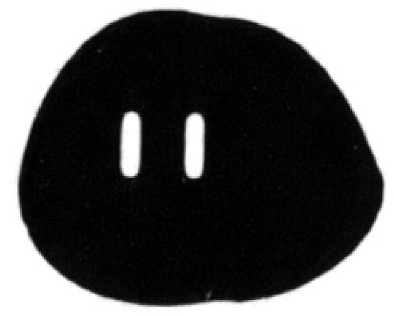


スライム紹介

スライム・・・・6種類のスライムがいます。3個揃えると消えます。

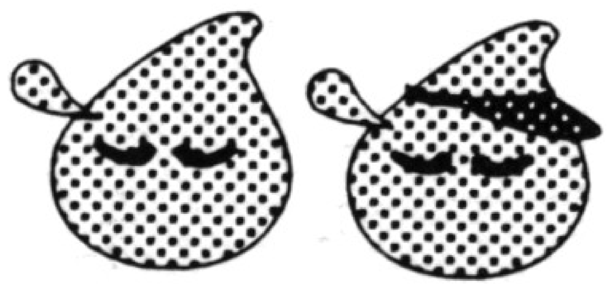


石化スライム・・連鎖を起こすと相手陣地に出現します。スライムを消すときに隣にいれば一緒に消えてくれます。



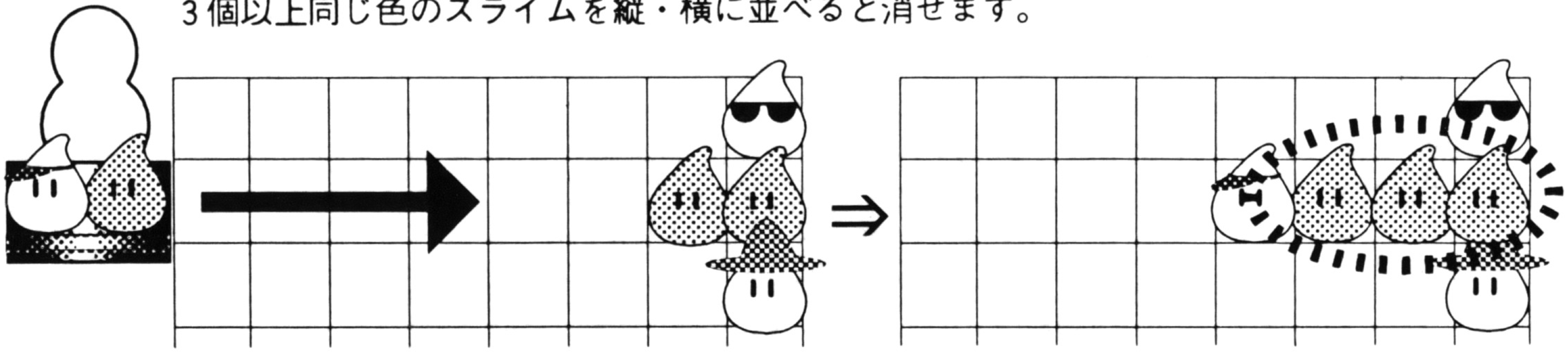
兄貴スライム・・これが出ると消えてくれません。仕方がないので相手にあげましょう。

休眠スライム・・3個揃えても消えなくなります。縦・横にくっついているスライムが消えると目を覚まします。



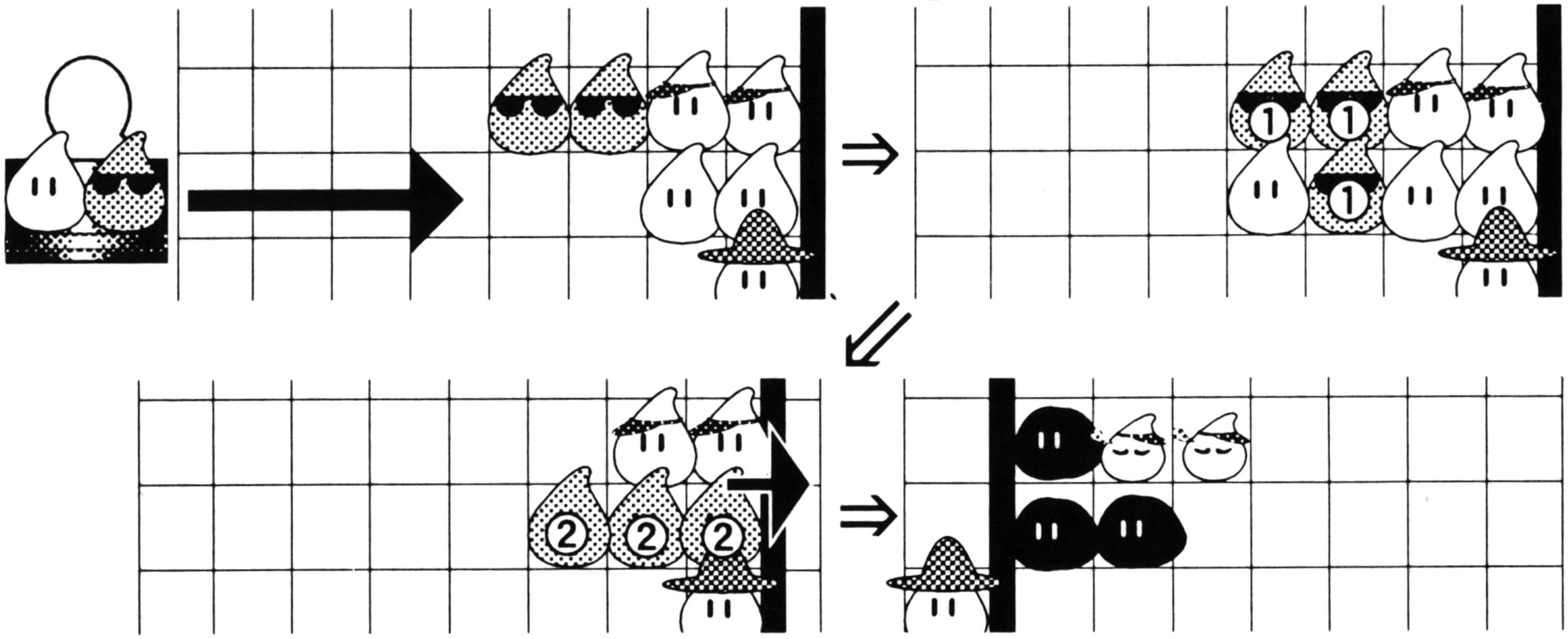
押し出し虎の巻

3個以上同じ色のスライムを縦・横に並べると消せます。



連鎖を起こすと相手陣地に押し出す力が発生します。押し出す力は相手陣地で石化スライムとして出てきます。押し出す途中にスライムがいた場合、相手陣地で休眠スライムになります。

まずは①が消えてその分スライムが中央へ寄せらせます。

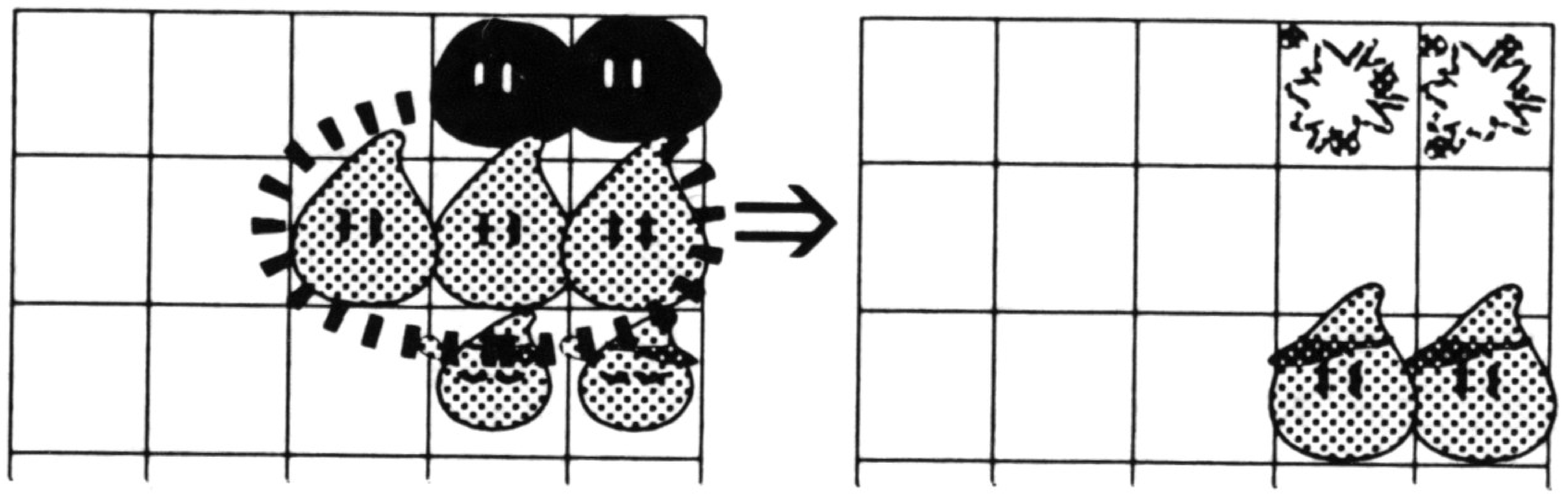


①に続いて②が消える、連鎖ができて相手に送る力が発生。

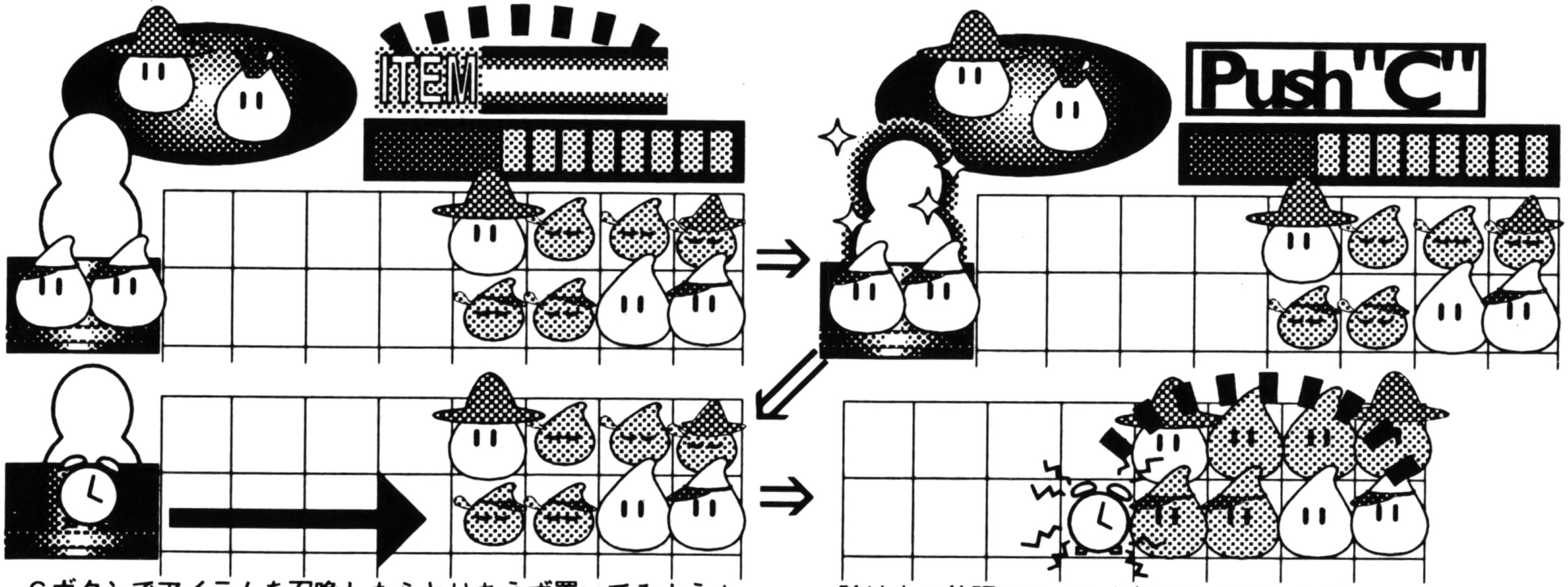
相手陣地でおじゃまスライムになって出てくるぞ！

休眠スライムは、縦・横にくっついているスライムが消えると目を覚まします。
石化スライムは、縦・横にくっついているスライムが消えると砕け散ります。

消えるスライムに隣り合っていればＯＫ！



各キャラクターごとに好きな色があり、一定数消すことで特有のアイテムを使用できるようになります。
発射台のキャラクターがオーラを発したらＣボタンでアイテムを召喚できます。



Ｃボタンでアイテムを召喚したらとりあえず置いてみよう！

陣地内の休眠スライムを起こしてくれるぞ！

見習い召喚士

シーラ・フレイ

種　　族・ヴァナ神族
性　　別・女
アイテム・目覚まし（好きな色＝青）
自分の陣地内の全ての休眠スライムを起こします。

召喚士見習いの少女。実力試しのため無理矢理大会に出場させられる。大会の優勝賞金で冒険の旅に出るという野望をもっている。

魔術師のエルフ

ルーシャ・フィノ

種　　族・エルフ
性　　別・女
アイテム・マジックボム（好きな色＝緑）
爆弾を中心として、一定の範囲を破壊します。

妖精の世界アルフヘイムの森がある日を境に枯れ始めていった。復活させるためには高価な薬が必要だった。優勝賞金を目指して「ジントリック」大会に出場する。

兄貴い〜な巨人

サブバーグ・フングニール

種　族・巨人族
性　別・男
アイテム・兄貴のパワー（好きな色＝桃）
相手に送るとある一色を全て兄貴スライムにしてしまいます。

巨人族の国ヨッツンヘイムのボディ・ビルコンテストの連続優勝者。なぜか巨人族の世界では美しい肉体を持った者が「ジントリック大会」に出場できることになっていた。

かわいいピュー

ピューキー

種　族・幻獣
性　別・オス
アイテム・サンダー（好きな色＝黄）
縦１列を全て破壊します。また隣り合った石化スライムは破壊し、休眠スライムは起こします。

ピューキーの種族はミーミルの泉に住んでいる。好奇心旺盛な彼等の今一番の流行は「ジントリック」である。ピューキーも例外に漏れず興味を持ち、いつのまにやら種族で最強となっていた。

トロルの熱き老闘将

ギムリ

種　　族・トロル
性　　別・男
アイテム・ハンマー（好きな色＝紫）
自分の陣地内、全ての列の石化スライムを中央ラインより遠いものから３個ずつ破壊します。

かつて「トロルの闘将」と呼ばれた格闘家。彼の時代と違い若い世代のトロル達にとって格闘技はスポーツと思っているのが歯がゆくてならない。自分の熱い生きざまを伝えたいがために大会に出場する。

影の伊賀忍者

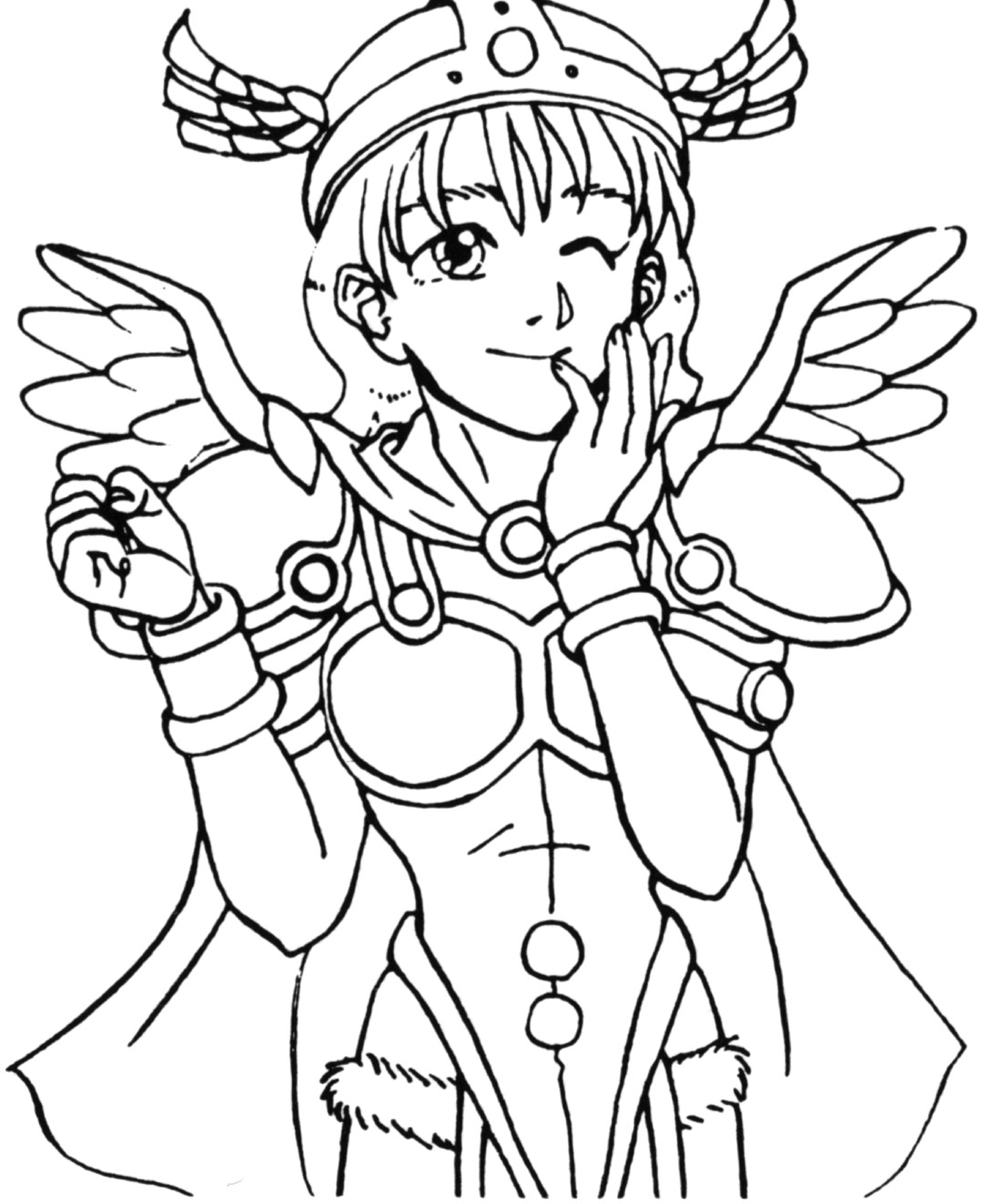
伊賀の鷹ノ目

種　　族・人間
性　　別・男
アイテム・色遁の術（好きな色＝青）
自分の陣地内の隣り合ったスライムと同じ色のスライムを別の色にしてしまいます。

若くして全ての修行を終えてしまった天才忍者。育ての親鷹山に勧められ、北西の地にあると噂される「陣取駒（じんとりっく）」という術を会得するため鷹ノ目は修行の旅に出たのであった。

お人好しなヴァルキリー

カイリーン



種　　族・ヴァルキリー
性　　別・女
アイテム・スペシャル・スタァ
（好きな色＝赤）くっつかれたスライムと同じ色の自分の陣地内のスライムを全て消します。

仕事をロクにできない落ちこぼれのヴァルキリーだったが、ついに日の目を見るときがやってきた。彼女のツキに任せたフィーリング攻撃で見事「アースガルズ予選」を制したのであった。

暗闇色の蟷螂機

ダーク・スナイパー

種　　族・ロボット
性　　別・男データ
アイテム・闇夜のカラス（好きな色＝緑）
自分の陣地内、全ての列のスライムを１個ずつ押します。石化スライムも押せます。

今は亡き帝国に挑む勇者を倒すために作られた軍事ロボット。激闘の末に倒され、ヴァルキリーによって死者の世界ニブルヘイムへ連れていかれるここでの生活に飽き飽きしていた彼は、自由を手にするため大会への出場を決意する。

一人だけノリの違う男

リュー・イーグル

出現方法・キャラクター選択画面でサブバーグに合わせて
↑＋Bを押しながらAボタンで決定。

種　　族・人間
性　　別・男
アイテム・爆烈究極拳（好きな色＝紫）
真横と斜め上下のスライムを一直線に突然変異させ、押す。ただし、石化スライムは押せない。

「ニンジャコマンドー」を結成し、マルスコーポレーションを破壊させた伝説の勇者。全てを終え、マルスコーポレーションを脱出しようとブラックホールの術を試みた。が失敗し見知らぬ地へ飛ばされてしまった。

前回の反乱の失敗により、ロキと息子のヨルムンガンド・フェンリルは
オーディーンにそれぞれ「悪」「狂気」「力」の瓶に封印され、
深い海の底に沈められてしまった。
それから長い月日が過ぎ、何者かによってその封印が解かれてしまった。
「なぜ封印が解かれたのか？」謎は解けぬまま彼等は各地に散り、
全世界統治権を手に入れようと目論む。

ZINTRICK

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

MADE IN JAPAN

ADCD-104

押し出しジントリック™

ADKテレフォンサービス

☎048(775)2347

＊電話番号はよく確かめて、お間違いなく。

禁無断転載

ADK